

FINALES DES CHAMPIONNATS DE FRANCE



. SYSTEME SPORTIF : AMATEUR 1 et AMATEUR 2

Chaque catégorie fait se rencontrer 8 équipes sur 3 jours.

L'ensemble des matchs se joue avec mort subite et tirs aux buts en cas d'égalité.

- 1er jour :

- . 4 rencontres pour 4 gagnants.

- 2ème jour :

- . 2 demi-finales entre les gagnants du premier jour du 1er jour pour 2 gagnants et 2 perdants.
- . 2 matchs de classement entre les perdants du premier jour du 1er jour, pour les places 5 à 8, pour 2 gagnants et 2 perdants.

- 3ème jour :

- . Finale entre les gagnants des demi-finales du 2ème jour.
- . Petite finale entre les perdants des demi-finales du 2ème jour.
- . Match pour les 5 et 6èmes places entre les gagnants des matchs de classement du 2ème jour.
- . Match pour les 5 et 6èmes places entre les gagnants des matchs de classement du 2ème jour.

. SYSTEME SPORTIF : AMATEUR 3

La catégorie fait se rencontrer 4 équipes sur 3 jours.

L'ensemble des matchs se joue avec mort subite et tirs aux buts en cas d'égalité.

- . Toutes les équipes se rencontrent 1 fois sur le système de « championnat » avec classement par points au Barème A.



. SYSTEME SPORTIF : REGIONS'CUP / CLUB

L'ensemble des matchs se joue avec mort subite et tirs aux buts en cas d'égalité.

- 1er jour :

. 3 rencontres pour 3 gagnants (mort subite et tirs aux buts en cas d'égalité) et désignation d'un meilleur perdant.

- 2ème jour :

. 2 demi-finales entre les gagnants et le meilleur perdant du 1er jour pour 2 gagnants et 2 perdants (mort subite si nécessaire). Les oppositions pour ces demi-finales seront déterminées par tirage au sort à l'issue du 1^{er} jour de compétition.

. 1 rencontre « Aller » pour les 5 et 6èmes places entre les 2 autres perdants du 1er jour (classement par points au barème A, avec mort subite et tirs aux buts en cas d'égalité).

- 3ème jour :

. Finale entre les gagnants des demi-finales du 2ème jour (mort subite si nécessaire).

. Petite finale entre les perdants des demi-finales du 2ème jour (mort subite si nécessaire).

. 1 rencontre « Retour » pour les 5 et 6èmes places (classement par points au barème A, avec mort subite et tirs aux buts en cas d'égalité).

. SYSTEME SPORTIF : REGIONS'CUP / CADET

. Toutes les équipes se rencontrent 1 fois sur le système de « championnat » avec classement par points au barème B (égalités possibles).

. CLASSEMENTS

. 1 classement est réalisé pour la REGIONS'CUP Cadet.

. 1 classement est réalisé pour la REGIONS'CUP Club.

. 1 classement est réalisé pour déterminer le meilleur CRE de la compétition en additionnant les classements des équipes. C'est le CRE ayant le plus petit score qui l'emporte. En cas d'égalité, c'est le CRE ayant réalisé le meilleur classement avec l'une de ses équipes qui remporte le titre... c'est ensuite le CRE qui aura marqué le plus de buts avec ses 2 équipes (puis encaissé le moins de buts avec ses 2 équipes).

Exemple :

. Le CRE A, remporte la REGIONS'CUP Cadet et se classe 5^{ème} de la REGIONS'CUP Club : son score est de $1 + 5 = 6\text{pts}$.

. Le CRE B, se classe 2^{ème} de la REGIONS'CUP Cadet et 3^{ème} de la REGIONS'CUP Club : son score est de $2 + 3 = 5\text{pts}$.

Le CRE B remporte la compétition.