



REGLEMENT CHAMPIONNAT DE FRANCE 2024

GRAND TOURNOI



PONY GAMES - HORSE BALL - POLO - TIR A L'ARC A CHEVAL

DU 09 AU 11 MAI 2024 – LAMOTTE-BEUVRON (41)

Période de qualification	Clôture
<p>Du 02 mai 2023 au 21 avril 2024</p> <p>Horse Ball Club Seniors : du 1^{er} septembre 2023 au 21 avril 2024</p>	<p>Lundi 22 avril 2024</p>

Le Grand Tournoi, rendez-vous des sports équestres collectifs, regroupe les Championnats de France Club : Pony Games, Horse Ball, **Polo et Tir à l'Arc à Cheval.**

SOMMAIRE

Conditions générales.....	2
Conditions générales de participation.....	2
Conditions générales de qualification	3
Conditions de participation.....	4
Conditions de qualifications	6
Déroulement et organisation.....	9

Conditions générales

Pour tout ce qui ne figure pas au présent règlement, il est fait application des règlements nationaux FFE en vigueur, Dispositions Générales et Dispositions Spécifiques de Horse Ball, de Pony Games **et** de tir à l'arc **et de Polo** complétés par les rectificatifs publiés sur www.ffe.com

Toisage

Des contrôles de toisage seront réalisés au cours de la compétition. Un équidé toisé hors taille sera immédiatement disqualifié de l'ensemble de la compétition. L'équipe de cet équidé sera déclarée perdante du match ayant provoqué le contrôle du toisage de celui-ci.

Déroulement

L'organisateur se réserve la possibilité de changer le système de championnat en fonction du nombre d'engagés, d'annuler, de grouper ou de dédoubler certaines épreuves.

Selon le nombre d'engagés après clôture, certains championnats pourront se dérouler sur 2 ou 3 jours.

Dans tous les cas, le label "championnat de France" sera supprimé de l'épreuve si elle comporte moins de 3 partants à l'issue de la clôture. L'organisateur décidera ensuite s'il souhaite ou non maintenir l'épreuve à sa charge.

Conditions

Pour le pony-games, l'accès à un championnat est conditionné par un nombre de points minimum à obtenir dans la discipline et la division du championnat visé.

Club Pony & Club	Points Indices			
	1 ^{er} quart	2 ^{ème} quart	3 ^{ème} quart	4 ^{ème} quart
Elite	20	10	5	0
1	16	8	4	0
2	12	6	3	0
3	8	4	2	0

Epreuves	Coefficient
Toutes épreuves Pony-Games	1
PMG	2

Circuit	Nombre d'étapes maximum prises en compte	Coefficient
Départemental	5 par cavalier	2

Vos points = les points Indices x le coefficient épreuve (x coefficient circuit)

Conditions générales de participation

Pour toutes les épreuves, l'engageur est responsable de ses engagements ainsi que du respect de l'ensemble des dispositions réglementaires, et notamment de la validité des conditions de qualifications et de participations des joueurs/joueuses, chevaux/poneys, entraîneurs et/ou soigneurs.

PARTICIPATION CAVALIER

Deux participations sont autorisées dans deux championnats différents du Grand Tournoi 2024 **avec au maximum une seule participation autorisée par discipline.**

Aucun aménagement d'horaires n'est possible pour un cavalier engagé dans deux championnats lors du Grand Tournoi.

Pour toutes les qualifications et pour le Grand Tournoi, le cavalier doit être titulaire de la licence fédérale de compétition FFE en cours de validité le jour de l'épreuve. Il doit avoir le niveau de galop requis le jour de l'engagement.

~~Pour le Championnat de France de Polo, les cavaliers doivent être titulaires d'une licence FFE et carte handicap Fédération Française de Polo.~~

PARTICIPATION EQUIDE

Un même poney / cheval ne peut en aucun cas jouer dans plus d'une équipe par jour et sur l'ensemble du Grand Tournoi sauf les poneys A dans les épreuves Club A en Horse Ball **et Polo** qui sont autorisés à participer dans deux équipes sur l'ensemble du Grand Tournoi, règlement particulier des championnats de Pony Games.

Aucun aménagement d'horaires n'est possible pour un poney/cheval engagé dans deux championnats lors du Grand Tournoi.

Equidé : pour toutes les qualifications et pour le championnat, le poney/cheval doit être enregistré sur la liste FFE. Si c'est un poney, sa taille doit être enregistrée.

Conditions générales de qualification

Les épreuves des Championnats Nationaux 2024 ne sont pas comptabilisées.

En Pony-games **et polo** au maximum 50% de cavaliers étrangers sont autorisés par équipe engagée.

Pour toutes les disciplines, possibilité d'effectuer un changement cavalier et/ou cheval jusqu'au mardi minuit de la semaine du championnat dans les conditions suivantes :

- Présentation d'un certificat vétérinaire ou médical,
- 50€ de pénalité par changement (exemple : 100€ si changement du cavalier et du cheval).

Ces modifications ne peuvent entraîner aucun changement une fois la répartition dans les différents niveaux de poules nationales effectuée.

Les conditions de qualifications pourront être adaptées si les conditions sanitaires et les mesures gouvernementales les accompagnant, impactaient la saison de compétition.

Conditions de participation



HORSE-BALL

Catégories	Age en 2024	Equidé
Club A Moustiques	8 ans et moins	A maxi
Club A Poussins	9 /10 ans	A maxi
Club Poney Benjamins	11/12 ans	B et C
Club Poney Minimes	13/14 ans	C et D
Club Poney Cadets	15/16 ans	C et D
Club Espoirs	15/21 ans	D et E
Club Espoirs Féminines	15/21 ans	D et E
Club	15 ans et plus	D et E
Club Féminines	15 ans et plus	D et E
Club Major	27 ans et plus	D et E

Equipe

Au cours du Championnat, les équipes peuvent être composées de joueurs différents selon les matchs.

Surclassement

Les joueurs de 14 ans et moins (appartenant à la catégorie d'âge Minimes et moins), ne peuvent en aucun cas être surclassés dans des épreuves supérieures à Club Cadets.

Le surclassement est interdit pour participer aux épreuves Club Espoirs et Club Espoirs Féminine.



PONY-GAMES

Participation Cavalier

Une participation autorisée en Pony Games. L'indice 2 est fermé aux cavaliers titulaires d'un diplôme d'enseignant BEES, BPJEPS, DEPJEPS, DESJEPS, AQA, Moniteur Equitation Attelage, Moniteur Equitation Western, CQP EAE et ATE.

Participations Poney

2 participations autorisées en équipe, 2 participations en Paire mais uniquement dans le même indice (mais dans une catégorie différente).

Il n'est pas autorisé de participer une fois en paire et une fois en équipe.

(NB : Un poney ne peut pas se trouver sur 2 terrains/épreuves en même temps).



POLO FFE / FFP



Catégories	Age en 2024	Equidé
Club A Poussins	10 ans et moins	A
Club A Benjamins	11/12 ans	A
Club Poney Minimes	13/14 ans	B et C
Club Poney Cadets	15/16 ans	C et D
Club Cadets	15/16 ans	D et E
Club Juniors	17/18 ans	D et E
Club Open	15 ans et plus	D et E

Equipe

Au cours de la saison, l'équipe peut être composée de joueurs différents selon les matchs. Chaque cavalier et chaque équidé ne peut faire partie que d'une équipe lors du Grand Tournoi.

Une équipe peut être composée de cavaliers licenciés FFE et FFP.

Le niveau requis minimum est le Galop 1 FFE ou handicap -3 FFP.

Le handicap FFP polo est différent de celui du grand Polo, il y a une conversion des points en effectuant -3.

Tous les joueurs de la FFE et de la FFP doivent posséder au minimum :

- une licence FFE,
- une carte de handicap FFP.

Surelassement

Un joueur d'une catégorie d'âge donné peut jouer dans la catégorie d'âge immédiatement supérieure. Par exemple : un benjamin peut jouer en catégorie minime.



TIR A L'ARC A CHEVAL

Participations Cavalier

Un cavalier peut participer dans trois championnats de TAC. Une fois en individuel, une fois en équipe et une fois en paire. Les Indice 1 et 2 est fermé aux cavaliers titulaires d'un diplôme d'enseignant BEES, BPJEPS, DEPJEPS, DESJEPS, AQA, Moniteur Equitation Attelage, Moniteur Equitation Western, CQP EAE et ATE.

Participations Poney

Un équidé peut participer à trois championnats de TAC différents dont une seule participation autorisée en Elite.

Club 2 Equipe : une équipe peut être composée de poneys/chevaux de toutes tailles (hors poneys A).

Conditions de qualifications



HORSE-BALL

Qualifications

Une participation correspond à un engagement règlementaire dans une compétition officielle FFE de Horse Ball, que cet engagement corresponde à un match ou 2 demi périodes effectivement jouées.

Pour être pris en compte dans les qualifications, le résultat de l'équipe doit être enregistré auprès de la FFE et validé. Le nombre d'équipes par club n'est pas limité.

Club Jeunes

Les qualifications s'obtiennent par l'addition des participations d'un club.

En moustiques, poussins, benjamins et minimes, les épreuves club de la catégorie concernée ou de la catégorie immédiatement supérieure sont prises en compte.

En Cadets et Espoirs, toutes les participations de horse ball enregistrées sur FFE CLUB SIF dans les épreuves concernées, ainsi que dans les circuits régionaux seniors et les épreuves des divisions amateur et pro, sont prises en compte.

	Catégories	Nombre participation minimum
Qualifications équipe	Moustique	3
	Poussin	3
	Benjamin	3
	Minime	5
	Cadet	5
	Espoirs	5
Qualifications cavalier	Toutes les catégories	2

Exemple 1 : un club engage et participe au cours de la saison, 1 fois en poussin, 3 fois en benjamin et 6 fois en minime. Ce club peut engager son équipe minime et son équipe benjamin ou poussin aux championnats jeunes, quelle que soit la composition de ces équipes.

Exemple 2 : Un club engage et participe 10 fois en minimes pendant la saison. Dans ce cas, ce club peut engager deux équipes au championnat jeunes dans la catégorie minime, Lamotte 1 et Lamotte 2, quelle que soit la composition de ces équipes. Le club ne peut pas engager de troisième équipe dans cette catégorie.

Exemple 3 : un club disposant d'une équipe de benjamins et n'ayant pas d'adversaire en benjamin, il surclasse et engage et participe 3 fois en minimes. Il peut engager cette équipe au championnat en benjamins.

Club Seniors

Les équipes Club Seniors, obtiennent leurs qualifications en disputant des rencontres du Circuit Régional Seniors dans l'épreuve Club. Il est nécessaire d'avoir disputé un minimum de 4

rencontres contre 3 adversaires différents avant le 21 avril 2024 (Article III.2-I du document « Organisation des Compétitions » disponible sur ffe.com).

Lors de l'engagement, le club engageur doit faire suivre le nom de son équipe par son CODE (disponible sur ffe.com).

Pour les cavaliers, toutes les participations de horse ball enregistrées sur FFE CLUB SIF sont prises en compte.

Un même cavalier ne peut jouer que dans une seule équipe.

Qualifications	Catégorie	Nombre participation minimum
équipe	Club	4 contre 3 adversaires différents
cavalier		2

A compter de la date de clôture des engagements, une équipe déclarant forfait est pénalisée de 10 points sur son indice.

Rappel Règlementaire

Conformément au Règlement de Horse Ball (Art 4.6 - Conditions de participation) :

- les joueurs titulaires d'une LFC Amateur et inscrit sur le RJP* sont autorisés dans les catégories Club Espoirs, Club Espoirs Féminine et Club Pony Cadets.

* Répertoire des Joueurs Pro



PONY-GAMES

Qualifications

Les qualifications s'obtiennent par la participation en Pony Games en Club et/ou Club Pony, en paire et/ou en équipe. Les qualifications sont individuelles.

Un cavalier qui totalise 45 points en indice Elite à compter du 1^{er} janvier 2024 ne peut s'aligner qu'en indice Elite.

Championnats en Paire	Catégories	Age en 2024	Equidé	Indice	Qualifications cavaliers (50% obtenus dans l'indice)	Qualification poney
	Club A Poussin	10 ans et moins	A	2 1	30 pts 60 pts	
Club Pony Benjamin	12 ans maxi	AB	2 1	30 pts 60 pts		
Club Pony Minime	9 à 14 ans maxi	BCD	2	30 pts		
			1	60 pts		
Club Pony Cadet	11 à 16 ans maxi	BCD	2	30 pts		
			1	60 pts		
Club Pony Junior	13 ans à 18 ans	BCDEF	2	30 pts		
			1	60 pts		

Championnats Equipe	Catégories	Age en 2024	Equidé	Indice	Qualifications cavaliers (50% obtenus dans l'indice)	Qualification poney
	Club Senior	26 ans et plus	BCDE	2	30 pts	Libre
				1	60 pts	
				Elite	80 pts	
	Club Major	40 ans et plus	BCDE	2	30 pts	
				1	60 pts	
	Club	15 ans et plus	BCDE	2	30 pts	
				1	60 pts	
				Elite	80 pts	



POLO FFE / FFP

Qualifications

Les qualifications s'obtiennent par l'addition des participations d'un club.

Une participation correspond à un engagement règlementaire dans une compétition officielle FFE de Polo, que cet engagement corresponde à un ou plusieurs matchs effectivement joués. Pour être pris en compte dans les qualifications, le résultat de l'équipe doit être enregistré auprès de la FFE et validé. Le nombre d'équipes par club n'est pas limité.

En poussins, benjamins, minimes, cadets et juniors les épreuves club de la catégorie concernée ou de la catégorie immédiatement supérieure sont prises en compte.

Pour toutes les catégories, il est demandé au minimum 2 compétitions jouées.

Exemple : un club engage et participe au cours de la saison, 1 fois en benjamin, 4 fois en minime et 1 fois en poussin. Ce club peut engager une équipe minime et une équipe benjamin, une équipe poussin et une équipe minime ou 2 équipes benjamin, quelle que soit la composition de ces équipes.

La qualification des équipes composées de cavaliers titulaires d'une Licence FFP est validée par la Direction Technique Nationale de la FFP.



TIR A L'ARC A CHEVAL

Qualifications / Exclusion

Indice Elite

Un cavalier est qualifié lorsqu'il a obtenu 20 points.

Un cavalier qui participe au Grand Tournoi en individuel ne peut pas participer à l'Open de France 2024.

Indice 1

Un cavalier est qualifié lorsqu'il a obtenu 15 points.

Indice 2

Un cavalier est qualifié lorsqu'il a obtenu 10 points. Les cavaliers ayant obtenu plus de 30 points en épreuves d'indice Elite sont exclus des épreuves indices 2.

Indice 3

Un cavalier est qualifié lorsqu'il a obtenu 8 points. Les cavaliers ayant obtenu plus de 15 points en épreuves d'indice Elite et / ou 30 points en indice 1 sont exclus des épreuves indices 3.

Championnats	Catégories		Age en 2024	Equidé	Qualifications cavaliers
	Club Elite	Junior	18 ans et moins	BCDEF	20 pts
		Senior	19 ans et plus	CDEF	
	Club 1 Equipe		-	BCDEF	15 pts
	Club 1 Paire				
	Club 1				
	Club Poney 1		18 ans et moins	BCD	10 pts
	Club 2 Equipe		-	BCDEF	
	Club 2 Paire				
	Club 2				
	Club Poney 2		18 ans et moins	BCD	8 pts
	Club 3		-	BCDEF	
Club Poney 3		18 ans et moins	BCD		

Déroulement et organisation



HORSE-BALL

Répartition dans les poules nationales

La répartition des équipes est faite après la clôture des engagements par la FFE dans les différents niveaux de poules nationales. La compétition se déroule sur trois jours en championnat par élimination directe.

Cependant, dans certains cas, le système de championnat peut être mis en place. Dans ce cas, le classement est effectué conformément aux termes de l'article VI.1 du document « Organisation des compétitions » pour les épreuves Club Seniors et de l'article VI.2 pour les épreuves Club Jeunes (disponible sur ffe.com).

Dans les catégories Club Poney Minimes et Club poney Cadets, les joueurs de l'équipe doivent avoir joué 4 matchs au sein du club engageur de l'équipe pour être répartis dans la catégorie Elite.

Pour les équipes Club Seniors, la répartition préliminaire est effectuée d'après le Classement National publié au mois de mai, en fonction des indices des équipes (du plus au moins élevé). Il y a intervention du calcul de l'indice lors des rencontres effectuées lors des finales Club Seniors.

Réunion des chefs d'équipe

Les chefs d'équipe sont attendus à 18h00 la veille du premier match. Le lieu de la réunion sera

affiché à l'accueil.



PONY-GAMES

Réunion des chefs d'équipe

Les chefs d'équipe sont attendus à 18h00 la veille du premier match. Le lieu de la réunion sera affiché à l'accueil.

Inspection vétérinaire

Pour toutes les catégories une inspection vétérinaire peut être organisée. Lieu et horaires à l'affichage. Tenue correcte. Poneys présentés en main et en filet, au pas et au trot, en ligne droite. Le président du jury, un membre du jury ou de la DTN peut autoriser ou non le poney à continuer le concours.

Déroulement

Chaque championnat se déroule sur trois jours en trois sessions par accumulation de points sauf éventuel système par poule. La DTN se réserve le droit de diviser une catégorie en cas de nombre d'engagés trop important (ex : Club Elite devient Club Elite et Club Elite excellence)

Chaque paire ou équipe doit fournir deux placeurs de matériel et un juge.



POLO FFE / FFP

Déroulement

Chaque épreuve se déroule sur trois jours, deux périodes de 10 minutes maximums par jour. Selon les besoins de la compétition, un match pourra se dérouler sur une seule période.

Répartition dans les poules nationales

En fonction du nombre d'équipes engagées dans chaque catégorie, une répartition des équipes pourra être faite après la clôture des engagements par une commission FFE/FFP dans différents niveaux de poules.

Chevaux d'arbitres

Chaque club engagé doit fournir un cheval équipé pour l'arbitrage. Le planning des chevaux d'arbitres sera organisé lors de la réunion des chefs d'équipe.

Réunion des chefs d'équipe

Les chefs d'équipe sont attendus le vendredi à 18h00 la veille du premier match. Le lieu de la réunion sera affiché à l'accueil.



TIR A L'ARC

Officiels de compétition

Chaque club ayant engagé dans un championnat de Tir à l'arc à cheval doit proposer un juge titulaire d'une licence pratiquant à la FFE, à mettre à disposition du jury.

Déroulement

Le championnat se déroule en trois étapes.

Les cavaliers éliminés ou abandons dans la 1^{ère}, la 2^{ème} et/ou la 3^{ème} étape se verront attribuer le score du dernier cavalier dans l'étape en question moins 40 points.

Les cavaliers non partants sur une étape ne pourront pas participer aux suivantes.

La chute du cavalier et/ou du poney/cheval sur la ligne de run entraine un score de zéro sur cette ligne et les suivantes. Il conserve les points acquis avant la chute. Cas particulier de l'épreuve hunt, il voit son score ramené à 0 sur le test.

Championnats individuels

L'épreuve Club Elite Senior est réservée aux équidés de taille C, D et E.

L'ordre de départ et les groupes seront communiqués avant la première étape.

Les groupes seront conservés pour les trois étapes. Ils pourront être modifié en fonction des dérogations accordées par le jury. L'ordre des groupes pourra être modifié.

Club 2 Equipe / Club 1 Equipe

Chaque équipe est composée de 3 cavaliers, plus un cavalier de réserve et un poney/cheval de réserve. La participation du cavalier et/ou du poney/cheval de réserve devra obligatoirement être déclarée au jury au départ du 1er test. La composition de l'équipe est définitive lors du départ de la 1^{ère} épreuve. Le Championnat se déroule en 3 phases : 1^{ères} et 2^{èmes} phases qualificatives et 3^{ème} phase finale en fonction du classement à l'issue des deux premiers jours.

La répartition des équipes est faite après la clôture des engagements par la FFE.

L'ordre de passage des équipes sera communiqué avant le début des épreuves.

Club 1 Paire

Chaque paire, composée de 2 cavaliers, plus un cavalier de réserve et un poney/cheval de réserve. La participation du cavalier et/ou du poney/cheval de réserve devra obligatoirement être déclarée au jury au départ du 1er test. La composition de l'équipe est définitive lors du départ de la 1^{ère} épreuve. Le Championnat se déroule en 2 phases, le classement est réalisé par la somme des points réalisé à chaque phase.

La répartition des équipes est faite après la clôture des engagements par la FFE.

L'ordre de passage des équipes sera communiqué avant le début des épreuves. Le planning pourra être modifié suite à dérogation ou pour contraintes par rapport au championnat individuel.

Normes techniques

Championnat	Etape	Normes techniques
Club Elite Juniors et – Club Elite Seniors	1 ^{ère} étape	Epreuve de type Tower*
	2 ^{ème} étape	Epreuve de type Hunt*
	3 ^{ème} étape	Epreuve de type Raid*
Club 1 Club 2 Club Poney 1 Club Poney 2	1 ^{ère} étape	Epreuve de type Tower*
	2 ^{ème} étape	Epreuve de type Hunt*
	3 ^{ème} étape	Epreuve de type Raid*
Club 3 Club Poney 3	1 ^{ère} étape	Epreuve de type Tower*
	2 ^{ème} étape	Epreuve de type Hunt*
	3 ^{ème} étape	Epreuve de type Tower orientée

*Conformément au règlement spécifique de Tir à l'Arc à Cheval.

L'ordre des épreuves peut être modifié après la clôture des engagements.

Club 1 / Club 2 / Club Poney 1 / Club Poney 2 / Club 3 / Club Poney 3

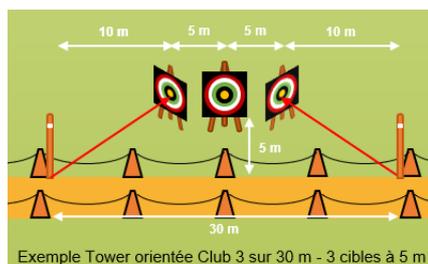
Particularités

L'ordre des épreuves dans les étapes peut être modifié après la clôture des engagements.

Les créneaux de reconnaissance à pied des épreuves Hunts seront communiqués lors de la réunion des chefs d'équipe et confirmés la veille de l'épreuve. Un officiel présentera les différents dispositifs et contraintes à respecter spécifiques à ce parcours de championnat. Pour les épreuves Club 1 et Club Poney 1, une reconnaissance à poney/cheval sera prévue sous contrôle d'un officiel, les modalités seront précisées lors de la reconnaissance à pied.

Pour les Club 3 et Club Poney 3, dans l'épreuve Type Hongrois : deux passages au pas et deux passages au trot ou galop.

Les bonus au galop tels que décrit dans le règlement spécifique à la discipline s'appliquent pour chacun des passages au trot ou galop, soit les passages 3 et 4. L'épreuve de type Tower orientée se dispute avec les mêmes règles que la Tower ci-dessus mais sur le dispositif suivant :



Classement final

Le classement individuel final est établi en totalisant les scores des 2 ou 3 étapes. Le cavalier vainqueur est celui qui a obtenu le plus grand nombre de points de pourcentage, conformément au règlement spécifique de la discipline sur les épreuves combinées. En cas d'égalité, le classement de la dernière étape départage les ex-æquo. En cas de nouvelle égalité et pour le podium, on départage les ex-æquo par un nouveau passage chronométré en tirant une seule flèche sur une ligne droite de 30 mètres.

Club Elite

Epreuves

Epreuve de type Tower : 6 passages par cavalier sur une piste de 90 m.

Epreuve de type Hunt : le parcours mesurera entre 1200m et 2000m, 15 cibles minimum.

Une reconnaissance officielle à pied sera prévue la veille de l'épreuve. Un officiel présentera les différents dispositifs et contraintes à respecter spécifiques à ce parcours de championnat. Une reconnaissance à poney/cheval sera prévue sous contrôle d'un officiel, les modalités seront précisées lors de la reconnaissance à pied.

Epreuve de type Tabla Raid 2, 3 et 4 : conforme au règlement spécifique de la discipline.

Classement final

Le classement individuel final est établi en suivant le même mode de calcul que pour les épreuves combinées (cf. Règlement spécifique du Tir à l'Arc à Cheval). En cas d'égalité, on départage les ex aequo avec le nombre total de points en cibles, toutes épreuves cumulées. En cas de nouvelle

égalité et pour le podium, on départage les ex-æquo par un nouveau passage chronométré en tirant une seule flèche.

Club 2 Equipe – Club 1 Equipe

Conforme au règlement spécifique de la discipline. Les dispositifs seront différents pour chaque étape.

Finale

La répartition des équipes en phase finale dépendra du nombre d'engagés et sera communiquée avant la première étape. Toutes les équipes participent à la finale en fonction de leur classement des deux premiers jours.

En cas d'égalité après la finale, on départage les ex aequo avec le nombre total de points en cibles, toutes épreuves cumulées. En cas de nouvelle égalité et pour le podium, on départage les ex-aequo par un nouveau passage chronométré en tirant une seule flèche.

Dans le cas où il y aurait 5 équipes ou moins engagées dans une catégorie, alors le championnat se courra en 3 sessions dont les points se cumuleront pour donner le classement final.

Dans le cas où il y aurait plus de 5 équipes engagées, les points de la finale seront cumulés aux points des premiers jours. Une équipe 4ème après les deux premières phases ne pourra être première ou deuxième du classement final.

Exemple avec 8 équipes : A l'issue du premier jour, les deux premières équipes au provisoire jouent pour les places 1 et 2 alors que les équipes classées 3 et 4 au provisoire joueront pour les 3èmes et 4èmes places et ainsi de suite. Les points acquis avant la finale sont additionnés à ceux de la finale pour donner le classement final.

Club 1 Paire

Chaque étape se court selon le règlement spécifique de la discipline.

Le classement est effectué en cumulant les points des deux étapes.

En cas d'égalité, on départage les ex aequo avec le nombre total de points en cibles, toutes épreuves cumulées. En cas de nouvelle égalité et pour le podium, on départage les ex-aequo par un nouveau passage chronométré en tirant une seule flèche.